|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_22 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_22 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.27(MON)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김대현[출], 김태형[출], 박정원[출], 박하영[출], 이가민[출], 이도형[출], 이정겸[출], 이지수[출], 장재훈[출], 정하윤[출], 신겸[출], 권이현[출], 신겸[출], 권이현[출], 신겸[출], 권이현[출], 신겸[출], 권이현[출] |
| 교육내용 | 1. 인공지능이란? - 인공지능하면 떠오르는것이 무엇인지 의견 나누기 - 인공지능의 개념 이해하고 우리주변의 인공지능 찾아보기 2. 엔트리 인공지능 블록 활용하기 - 읽어주기 블록을 활용하여 지난 시간에 했던 프로젝트에 추가하기 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래